**Schritte zur Erstellung einer Entscheidungstabelle:**

**1. Bedingungen definieren:** Überlege dir, welche Bedingungen erfüllt sein müssen, um eine Entscheidung zu treffen. Für unser Beispiel könnten die Bedingungen sein:

**- A:** Alle Code-Reviews abgeschlossen

**- B:** Alle Tests erfolgreich

**- C:** Dokumentation aktualisiert

**2. Aktionen festlegen:** Bestimme, welche Aktionen in Abhängigkeit von den Bedingungen ausgeführt werden sollen. In unserem Fall:

**- 1:** Softwareversion freigeben

**- 2:** Rückmeldung an das Entwicklerteam

**3. Regeln definieren:** Kombiniere die Bedingungen, um alle möglichen Szenarien (Regeln) zu erstellen, und ordne jeder Regel die entsprechenden Aktionen zu.

**Beispiel einer Entscheidungstabelle:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bedingungen** | **Regel 1** | **Regel 2** | **Regel 3** | **Regel 4** |
| A: Code-Reviews fertig | Ja | Ja | Nein | Nein |
| B: Tests erfolgreich | Ja | Nein | Ja | Nein |
| C: Dokumentation ok | Ja | Ja | Nein | Nein |
| **Aktionen** |  |  |  |  |
| 1: Version freigeben | X |  |  |  |
| 2: Feedback an Team |  | X | X | X |

Diese Entscheidungstabelle zeigt, dass die Softwareversion nur freigegeben wird (Aktion 1), wenn alle Bedingungen erfüllt sind (Regel 1). In allen anderen Fällen (Regeln 2, 3, 4) ist eine Rückmeldung an das Entwicklerteam erforderlich (Aktion 2), um die ausstehenden Punkte zu adressieren.